
Visualisierung eines Automatisierungskonzepts mit Blender

Art der Bearbeitung: Nebenjob, Praktikum/Praxissemester

Abteilung: Produktionsautomatisierung

Beginn: Sofort / Nach Vereinbarung

Das Projekt

Die hiesige Industrie ist durch einen hohen Automatisierungsgrad gekennzeichnet. Mittels Automatisierungslösungen kann der Standort Deutschland in Zeiten der Globalisierung kompetitiv existieren. Trotzdem sind einige Unternehmen noch nicht den Schritt der Automatisierung gegangen – sie brauchen Visionäre, die ihnen Konzepte darlegen, wie die Arbeitskraft ihrer Mitarbeiter sinnvoller eingesetzt werden kann.

Im begleitenden Industrieprojekt wird ein Automatisierungskonzept entworfen, um eine Fertigungslinie bei einem Automobilzulieferer zu automatisieren. Dafür werden verschiedene Konzepte entwickelt. Die Fertigungslinie soll dann in Blender modelliert und animiert werden.

Dein Profil

Gängige Modellierungs-/Animationsprogramme, insbesondere Blender3D, sind Dein Handwerkszeug? CGI ist Deine Leidenschaft und Du möchtest Dein Wissen im Bereich CGI / Modellierung / Animation interdisziplinär im Maschinenbau anwenden?

Du studierst in einer der folgenden oder angrenzenden Fachrichtungen:

- Maschinenbau
- Mediendesign
- Medientechnik
- Medieninformatik
- Informatik

Dann bewirb Dich am besten mit einem Auszug Deiner Arbeitsproben.

Deine Aufgaben

Du unterstützt bei der Visualisierung der Automatisierungskonzepte und kannst Dich kreativ im Design in einer oder mehrerer Disziplinen verwirklichen:

- Ableitung von Modellen aus technischen Zeichnungen
- Rigging / Animation
- Compositing / Rendering

Wir bieten

- angemessene Vergütung
- eigenverantwortliches Arbeiten
- flexible Arbeitszeiten
- gut ausgestattete Arbeitsplätze
- Home-Office nach Absprache
- Versuchsdurchführung
- ggf. langfristige Zusammenarbeit

Ansprechpartner



Tobias Schneider
M. Sc.

+49 (0)511 279 76-230

Bitte senden Sie Ihre aussagekräftige Bewerbung in einer einzigen PDF-Datei an jobs@iph-hannover.de