

# Einladung

zu den

## Studenten-Präsentationen

zum

## Softwareprojekt 2004

Datum: 22. Juli 2004, 14:00-18:00 Uhr

Ort: Appelstraße 4  
MM-Hörsaal + Besprechungsraum im EG

Im Rahmen eines Projektes sollen Studierende praktische Erfahrungen und Einblicke in die Entwicklung von Software erhalten. Hierzu wird ein Softwareprodukt in einem zeitlich festgesteckten Rahmen fertig gestellt. Die Produktentwicklung ist, soweit möglich, in existierende Projekte der beteiligten Institute eingebettet. In den Studierenden wird durch diese Entwicklung ein Bewusstsein für die Probleme geweckt, die bei der Entwicklung von Software auftreten können. In diesem Kontext können Verfahren, die in der Vorlesung Softwaretechnik 1 behandelt wurden, von den Studierenden auch praktisch erprobt werden.

Die Studierenden werden auf Messeständen und/oder in Vorträgen ihre Projekte vorstellen. Falls möglich, wird für jedes Projekt eine Demo ablaufen, die die Ergebnisse aufzeigt. Die Studierenden freuen sich darauf, Ihre Ergebnisse zu diskutieren und stehen für Fragen zur Verfügung.

**Wir freuen uns auf Ihr Erscheinen!**

FG Software Engineering und FG Wissensbasierte Systeme